



REGULAMIN ROZGRYWEK

XXX HALOWYCH MISTRZOSTW OPOLSZCZYZNY SĘDZIÓW

O PUCHAR PRZEWODNICZĄCEGO KOLEGIUM SĘDZIÓW

OPOLSKIEGO ZWIĄZKU PIŁKI NOŻNEJ

1. CEL IMPREZY

- Wyłonienie najlepszej drużyny o Puchar Przewodniczącego Kolegium Sędziów OZPN
- Charytatywna zbiórka pieniędzy dla naszego kolegi Daniela Szpili
- Wymiana doświadczeń oraz integracja środowiska sędziowskiego
- Popularyzacja form aktywnego wypoczynku

2. ORGANIZATOR

- Zarząd Kolegium Sędziów Opolskiego Związku Piłki Nożnej

3. TERMIN I MIEJSCE

- 9 stycznia 2022r., godz. 8:30 — Hala Ośrodka Sportu i Rekreacji w Kluczborku, ul. Mickiewicza 10
- Przewidywany czas turnieju: 9:00-16:00

4. UCZESTNICTWO

- Reprezentacje wywodzące się z byłych podokręgów wiodących Opolskiego Związku Piłki Nożnej.
- Reprezentacje zaproszonych gości z województw: dolnośląskiego, łódzkiego, śląskiego, wielkopolskiego.
- Do rozgrywek dopuszczeni są sędziowie posiadający aktualną licencję sędziowską oraz aktualną kartę zdrowia.
- W skład drużyny wchodzi 12 zawodników oraz 3 osoby towarzyszące (trener, kierownik, itp.).
- Zawodnicy uczestniczący w rozgrywkach zobowiązani są posiadać obuwie przystosowane do gry na hali.
- Zawodnicy bez aktualnych badań lekarskich nie zostaną dopuszczeni do rozgrywek. Każdy uczestnik oświadcza, że nie ma przeciwwskazań do udziału w turnieju oraz posiada ważne badania lekarskie (data badania max. 12 miesięcy wstecz, chyba, że lekarz określił inaczej) poświadczając to własnoręcznym podpisem przed przystąpieniem do zawodów.
- Każdy uczestnik bierze udział na własną odpowiedzialność.
- Organizator nie ponosi odpowiedzialności za wypadki losowe zaistniałe w czasie trwania zawodów.
- Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy materialne zawodników zagubione w trakcie trwania turnieju.
- Nieznajomość niniejszego regulaminu nie będzie uznawana przez Organizatora za argument w kwestiach spornych.

5. WYŻYWIENIE

- Organizator zapewnia bezpłatne wyżywienie dla wszystkich zawodników oraz osób funkcyjnych.
Obiad podawany będzie w godzinach: 11:30 — 12:30 w strefie obiadowej (stołówka szkolna — 1. Piętro)

6. SYSTEM ROZGRYWEK

- Czas trwania spotkań:
Faza grupowa: 1 x 12 minut;
Półfinały: 1 x 12 minut;
mecze o 5. i 7. Miejsce: 1 x 12 minut;
mecze o 3. Miejsce i finał: 1 x 15 minut;
- W fazie grupowej zawody rozgrywane będą systemem „każdy z każdym”.
- Harmonogram spotkań do wiadomości uczestników umieszczony zostanie w na stronie pilkaopolska.pl/kolegium-sedziow, Facebooku: KS OZPN, w odpowiednich miejscach na hali, w szatniach drużyn, w pakietach startowych drużyn.
- O kolejności w tabeli decyduje:
 - a) większa ilość zdobytych punktów (3-1-0), a przy takiej samej liczbie pkt:
 - b) wynik bezpośrednich spotkań zainteresowanych zespołów (tzw. mała tabela) następnie:
 - c) większa różnica bramek
 - d) większa ilość bramek zdobytych
 - e) seria rzutów karnych (po 3 rzuty karne)

7. PRZEPISY GRY

- Zawody rozgrywane są w duchu „fair play”;
- Zawody prowadzone są o aktualne Przepisy Gry z uwzględnieniem:
 - ilość zawodników 5 (4 + bramkarz);
 - w ostatniej minucie **FINAŁU** – czas będzie „zatrzymywany”;
 - zawody rozgrywane są piłkami przeznaczonymi do Futsalu;
 - bramki 3x2m;
 - gra wślizgiem w zasięgu gry przeciwnika jest niedozwolona;
 - rzut karny wykonywany jest z odległości 7m od linii bramkowej;
 - rzut karny przedłużony wykonywany jest z odległości 10m od linii bramkowej;
 - bramkarz wznawia grę z rzutu od bramki tylko i wyłącznie ręką w dowolne miejsce na polu gry, bramka z takiego rzutu od bramki nie może zostać zdobyta
 - w przypadku uderzenia piłki w sufit lub inną przeszkodę, gra będzie wznowiona przez zawodnika drużyny przeciwnej z miejsca najbliższego temu zdarzeniu z linii bocznej boiska lub zza linii bocznej, piłka musi stać w miejscu;
 - odległość zawodnika drużyny przeciwnej od wykonawcy wrzutu i rzutu z rogu wynosi minimum 3m;
 - odległość zawodnika przy pozostałych rzutach wynosi minimum 5m;
 - bramka nie może być uznana, jeżeli piłka wpadnie bezpośrednio z wrzutu;
 - bramka nie może być uznana, jeżeli piłka wpadnie bezpośrednio z rzutu ręką bramkarza
 - wymiany zawodników dokonuje się tylko w wyznaczonej strefie;
 - nieprzestrzeganie odległości od wykonawcy wrzutu, rzutu z rogu lub rzutu wolnego oraz przeprowadzenie nieprawidłowej wymiany karane jest żółtą kartką;
 - zawodnik, któremu udzielana jest pomoc medyczna, nie ma obowiązku opuszczenia pola gry;
 - czas na wykonanie wrzutu lub rzutu wynosi 4 sekundy;
- Kary indywidualne:
 - żółta kartka oznacza karę 1 minuty – drużyna gra w osłabieniu – zawodnik ukarany może powrócić do gry w tym samym meczu;
 - czerwona kartka oznacza karę 2 minut – drużyna gra w osłabieniu – zawodnik ukarany nie może powrócić do gry w tym samym meczu;
 - w przypadku utraty bramki drużyny przez drużynę grającą w osłabieniu, w skutek kary czasowej wynikającej z **żółtej kartki**, drużynie **przysługuje** prawo do uzupełnienia ilości zawodników na boisku;
 - w przypadku utraty bramki drużyny przez drużynę grającą w osłabieniu, w skutek kary czasowej wynikającej z **czerwonej kartki**, drużynie **nie przysługuje** prawo do uzupełnienia ilości zawodników na boisku;
 - jeżeli **obie drużyny grają w osłabieniu** i któraś straci bramkę – wówczas **nie przysługuje** tej drużynie możliwość uzupełnienia ilości zawodników na boisku;
 - bramkarz ukarany karą czasową, nie musi opuszczać boiska, na ławce kar zasiądzie zawodnik wyznaczony przez kapitana drużyny;
 - przewinienia karane rzutem wolnym będą akumulowane, za piąte i każde kolejne przewinienie tej samej drużyny, drużynie przeciwnej zostanie przyznany przedłużony rzut karny;
 - minimalna ilość zawodników wynosi 3 (2 + bramkarz), jeżeli kolejny zawodnik zostanie ukarany karą czasową: wówczas na jego miejsce wchodzi zawodnik rezerwowy;

8. POZOSTAŁE

- Każda drużyna wyznacza kapitana, który odpowiedzialny jest za porządek, dyscyplinę oraz sportowe zachowanie się zawodników swojej drużyny;
- Kierownicy drużyn przed rozpoczęciem zawodów muszą dostarczyć do sędziów: listy zawodników biorących udział w turnieju, listę osób funkcyjnych wraz z oświadczeniami zawodników, o których mowa w pkt 5;
- Kierownicy drużyn odpowiedzialni są za porządek przed, w czasie i po zawodach – na ławce rezerwowych, w szatni i na terenie hali.
- Drużyny odbierają pakiety startowe w biurze zawodów przed rozpoczęciem rozgrywek w których zawarte będą:
 - protokół zawodników i osób funkcyjnych (do uzupełnienia),
 - talony uprawniające do skorzystania z obiadu;
 - niniejszy regulamin;
 - harmonogram turnieju;
 - opaski przysługujące do wejścia na strefę VIP dla osób funkcyjnych (3 szt.)

ORGANIZATOR ZASTRZEGA SOBIE PRAWO DO ROZSTRZYGANIA WSZELKICH SPRAW, KTÓRE NIE ZOSTAŁY UJĘTE W REGULAMINIE,

A PODJĘTE DECYZJE SĄ OSTATECZNE I NIE PRZYSŁUGUJE OD NICH ODWOŁANIE.



Współfinansowane
przez Samorząd
Województwa
Opolskiego

